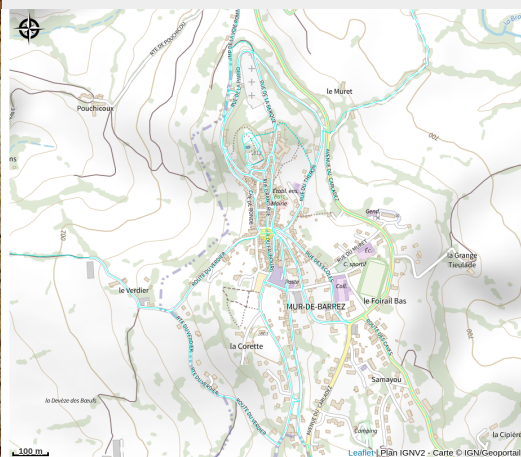


Sentier de l'imaginaire : d'Histoire en histoires

PNR_AUBRAC



Crédit : Sentier de l'Imaginaire d'Histoire en histoires (OFFICE DE TOURISME DU CANTON DE MUR DE BARREZ)

D'Histoire en histoires : au XIII^{ème} siècle, Mur-de-Barrez était une ville prospère avec son château, ses maisons blotties sous les rochers, ses artisans et leurs belles échoppes !

Infos pratiques

Catégorie : À faire

Description

Entrez par la "Carrièra Granda" (Grande Rue), franchissez la Tour de Monaco. Vous vous demandez alors Monaco à Mur-de-Barrez ??? Oui c'est une longue histoire - 148 ans d'histoires et en quelques mots la voici : Louis XIII remit en 1643 le Comté du Carladez à Honoré II Grimaldi Prince de Monaco afin de compenser les terres perdues par celui-ci en Italie. De 1643 à 1791 le Carladez fut un fief de la Principauté de Monaco. Parcourez ruelles et venelles ! Cherchez les blasons sur les façades.

Nouveautés :

- Une galerie de portraits des Vicomtes ou Vicomtesses du Carladez, dont François Ier et la reine Margot. Une Vicomté transmises au fil des siècles, une petite histoire dans la grande histoire de France. Preuve de la richesse historique de ce petit coin du Massif Central, alors sur des routes commerciales, et dont le patrimoine bâti en est le témoin. (à découvrir dans le passage des consuls, une petite ruelle secrète !).
- Une histoire illustrée du village en haut de l'esplanade du château (en haut de la "forteresse" de bois).

Les informations pratiques :

Départ : Tour de Monaco

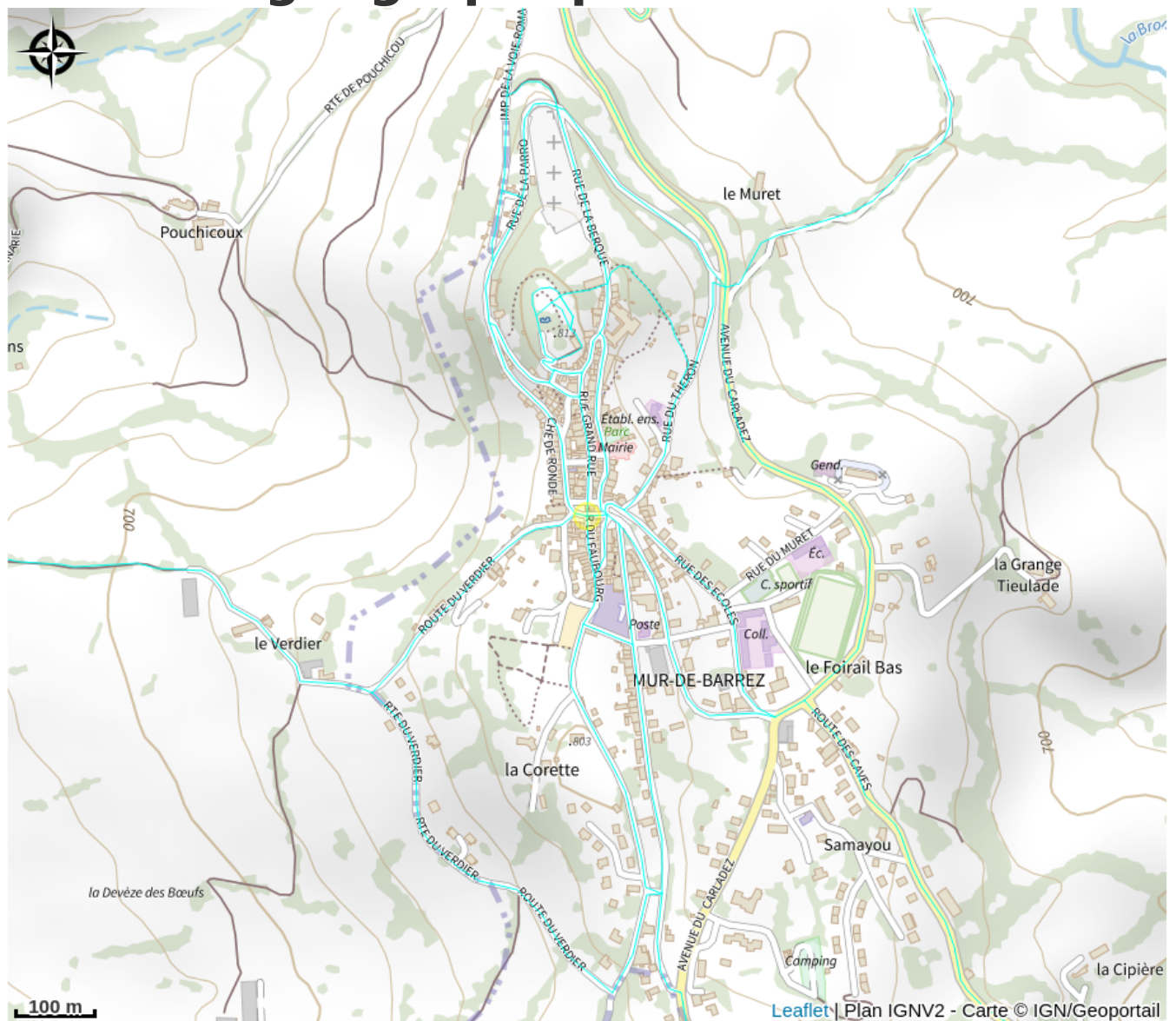
Balisage : "Flèches enluminures des chevaliers"

Durée : 45 min. 1 km

Ouvert toute l'année, libre d'accès, gratuit.

Un topo-guide des 6 sentiers est offert à l'Office de Tourisme.

Situation géographique



Toutes les informations pratiques

Informations pratiques

Services:

Boutique, Commerces, Bar, Restauration

Fiche mise à jour par OFFICE DE TOURISME DU CANTON DE MUR DE BARREZ le 09/01/2026

Contact

Grand'Rue

Mairie

12600 MUR-DE-BARREZ

Tél. +33565660047

mairie.murdebarrez@gmail.com