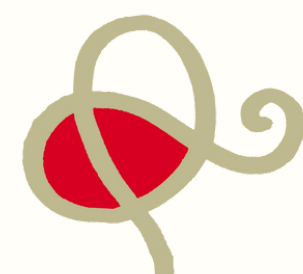


Sentier de l'imaginaire



D' BRIN MALICE



Brin d'Malice
est une petite sorcière herboriste.

Au pied des ruines du château et dans le jardin de Marie, elle concocte des potions pour guérir, soigner les petits bobos du corps et du cœur !

Fatiguée d'entendre uniquement des contes où les sorcières sont maléfiques, elle a mélangé les histoires ...

A VOUS,
de parcourir les rues du villages pour les remettre en ordre !



Départ : Parc de la Corette

Durée : 45 min (1 km)

Balisage : sorcières (suivre le sens du balais)

PS : la solution se cache au jardin de Marie ...
devant la maison de Brin d'Malice.

COMMENT JOUER ?

Des panneaux sont disposés tout le long du **Sentier de l'Imaginaire**

Sur le haut du panneau, une illustration d'un conte, devine lequel il s'agit, et **indique le chiffre** inscrit en bas du dessin dans la grille du haut

(il faut remplir les cases par colonne, de gauche à droite et de haut en bas).

CONTES	Blanche-neige	Cendrillon	Le Chat Botté	Le Petit chaperon rouge	La Belle au bois dormant
Sur l'illustration du conte trouver le CHIFFRE					
Dans l'extrait du conte, trouver la LETTRE					

Sur le bas du panneau, un extrait d'un conte, tu dois reconnaître à quel conte il appartient, et **indiquer la lettre** dans la grille du bas correspondant au conte.

Les cases en noir ne doivent pas être remplies.

A toi de jouer !

